



2008



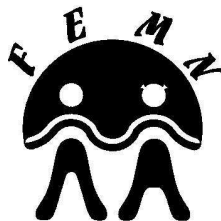
2008
Intrepid Paintball
Cellers

PAINTBALL LEAGUE
E M N

- AINA
- C.E. Albada
- C.E. Santa Maria A
- C.E. Santa Maria B
- C.E.C. Castellserrat
- Formació FEMN

8 de març

Amb la col·laboració de:



**FUNDACIÓ ESPLAIS
SANTA MARIA DE NÚRIA**

C/ Ramon i Cajal, 5
25600 BALAGUER (Lleida)

Tel.: 973 445 342 Web: www.femn.org
Fax: 973 446 977 e-mail: secretaria@femn.org



Web: www.intrepidpaintball.es
e-mail: info@intrepidpaintball.es
Tel.: 679 957 735



2008

Intrepid Paintball
Cellers

REGLAMENT DE LA COMPETICIÓ

- El torneig funcionarà amb el sistema de lligueta.
 - Cada victòria val 3 punts.
 - Un empat val 1 punt.
- Cada equip jugarà 5 jornades.
- Cada jornada dura 40 minuts i durant aquest temps es poden realitzar el màxim de partides possible.
- Hi haurà 10 minuts de descans entre jornada i jornada en que els participants poden recuperar-se, beure i recarregar boles.
- Si una persona es queda sense boles té 2 opcions, continuar la partida sense boles o sortir del camp i quedar eliminada.
- Si una persona es tocada però no marcada pot continuar la partida. Només quedaran eliminats els jugadors marcats. El jugador tocat haurà de comprovar si la bola que l'ha tocat l'ha marcat. Si és així haurà de sortir del terreny de joc aixecant la mà. Tant jugador marcat com jugador contrari poden demanar a l'àrbitre que verifiqui si realment està marcat o no.
- La jornada es jugarà a l'horari i camp marcat.
- Cada jugador haurà de pagar 25 € de lloguer de material on està inclòs:
 - Màscara protectora per la cara.
 - Mono de roba.
 - Armilla protectora Paintball.
 - Marcadora semiautomàtica.
 - 100 boles.
 - Assegurança de responsabilitat civil.
- Cada recàrrega de 100 boles val 3 €.
- Els jugadors de paintball han de ser majors de 16 anys i poden ser de qualsevol sexe.
- L'equip campió i el sub-campió s'enduran una copa.
- Cada equip haurà de pagar 50 € d'inscripció (10 € per jugador) que haurà d'ingressar abans del 15 de gener al nº de compte: n° 2100-0389-67-0100878187.
(L'ingrés d'aquesta quantitat fora la data marcada significa la no participació de l'equip a la competició).
Aquest valor és l'avançament del lloguer de material (10 €).
- No es retornarà els diners avançats si un jugador es dona de baixa del torneig. Aquest jugador o el seu equip seran els responsables de buscar-li un substitut.
- Si un equip no trobés substitut per un jugador que s'ha donat de baixa a última hora, hauria d'afrontar la competició amb inferioritat i no es tornarien els diners.
- Tots els equips s'enfrontaran contra tots.
- Els jugadors d'un equip poden canviar en cada jornada però està prohibit canviar jugadors entre equips A i B d'un mateix centre. Si a un equip li falta un jugador per una jornada pot buscar-ne un de nou en el seu centre. Per fer això l'equip haurà de disposar d'alguna persona suplent que estigui a les instal·lacions aquell mateix dia.
- Cada equip estarà format per 5 jugadors. Poden tenir alguns suplents, que poden ser o no presents el mateix dia de competició. Els suplents poden ocupar el lloc d'un jugador amb anterioritat al dia de competició o durant el dia de competició si hi ha una baixa a l'equip. Per ocupar el lloc del jugador lesionat hauran d'estar aquell mateix dia a les instal·lacions, si no fós així l'equip hauria de continuar competint amb inferioritat numèrica.
- Cada centre d'esplai pot arribar a fer 2 equips de paintball.
- Els centres que tinguin més d'un equip a la competició, s'hauran de repartir homes i dones de manera equilibrada i està prohibit fer un equip d'homes i un altre de noies. L'organització es reserva el dret a modificar la configuració d'un equip si no es compleix aquesta norma.
- L'organització posarà beguda gratuïta (Aquarius) i esmorzar a disposició dels participants.
- Cada equip es fa responsable de portar la seva nevera portàtil amb les seves botelles d'aigua. Amb una nevera portàtil podreu mantenir ben fresca la beguda que regala l'organització.
- Les regles internes del joc del paintball seran les que s'estableixen normalment pel paintball.





2008

Intrepid Paintball
Cellers

Equips participants:

EQUIP	LOCALITAT	COLOR DE SAMARRETA
AINA	Canillo	Rosa
C.E. Albada	Balaguer	Vermell
C.E. Santa Maria A	Balaguer	Verd
C.E. Santa Maria B	Balaguer	Verd
C.E. Xino-Xano	Bellví	Negre
C.E.C. Castellserrat	Castellserrà	Gris
Formació FEMN	Salgar	Marró



Instal·lacions de paintball:
"Intrepid Paintball" (Cellers)
www.intrepidpaintball.es

CLASSIFICACIÓ

		Punts	PJ	PG	PE	PP	PF	PC
1.	C.E. Santa Maria B	14	6	4	2	0	14	6
2.	C.E. Santa Maria A	13	6	4	1	1	12	8
3.	C.E.C. Castellserrat	12	6	4	0	2	12	6
4.	AINA	10	6	3	1	2	12	8
5.	C.E. Albada	8	6	2	2	2	12	11
6.	C.E. Xino-Xano	3	6	1	0	5	4	14
7.	Formació FEMN	0	6	0	0	6	2	18





2008

Intrepid Paintball
Cellers

CALENDARI

JORNADA 1: 10:00 h.				
C.E. Santa Maria A	4	0	C.E. Albada	Terreny de joc: Camp inflables
AINA	2	3	C.E. Santa Maria B	Terreny de joc: Camp bidons
C.E.C. Castellserrat	4	1	Formació FEMN	Terreny de joc: Camp bosc
C.E. Xino-Xano	Descansa			Area de descans
JORNADA 2: 11:00 h.				
AINA	3	3	C.E. Albada	Terreny de joc: Camp bosc
C.E. Xino-Xano	3	1	Formació FEMN	Terreny de joc: Camp inflables
C.E. Santa Maria B	2	1	C.E.C. Castellserrat	Terreny de joc: Camp bidons
C.E. Santa Maria A	Descansa			Area de descans
JORNADA 3: 11:50 h.				
Formació FEMN	0	2	AINA	Terreny de joc: Camp bidons
C.E. Albada	1	2	C.E.C. Castellserrat	Terreny de joc: Camp inflables
C.E. Santa Maria A	2	1	C.E. Xino-Xano	Terreny de joc: Camp bosc
C.E. Santa Maria B	Descansa			Area de descans
JORNADA 4: 12:40 h.				
C.E. Santa Maria B	2	2	C.E. Albada	Terreny de joc: Camp bidons
AINA	3	0	C.E. Xino-Xano	Terreny de joc: Camp inflables
C.E. Santa Maria A	0	3	C.E.C. Castellserrat	Terreny de joc: Camp bosc
Formació FEMN	Descansa			Area de descans
JORNADA 5: 13:00 h.				
C.E. Santa Maria A	1	1	C.E. Santa Maria B	Terreny de joc: Camp inflables
C.E.C. Castellserrat	2	0	C.E. Xino-Xano	Terreny de joc: Camp bidons
C.E. Albada	3	0	Formació FEMN	Terreny de joc: Camp bosc
AINA	Descansa			Area de descans
JORNADA 6: 15:20 h.				
C.E. Xino-Xano	0	3	C.E. Albada	Terreny de joc: Camp bidons
AINA	0	2	C.E. Santa Maria A	Terreny de joc: Camp inflables
Formació FEMN	0	3	C.E. Santa Maria B	Terreny de joc: Camp bosc
C.E.C. Castellserrat	Descansa			Area de descans
JORNADA 7: 16:10 h.				
AINA	2	0	C.E.C. Castellserrat	Terreny de joc: Camp inflables
C.E. Santa Maria A	3	0	Formació FEMN	Terreny de joc: Camp bidons
C.E. Santa Maria B	3	0	C.E. Xino-Xano	Terreny de joc: Camp bosc
C.E. Albada	Descansa			Area de descans



2008

Intrepid Paintball
Cellers

HORARI

9:30 h.: Arribada a Intrepid Paintball

10:00 h.: Jornada 1

10:40 h.: Esmorzar i descans

11:00 h.: Jornada 2

11:40 h.: Descans

11:50 h.: Jornada 3

12:30 h.: Descans

12:40 h.: Jornada 4

12:50 h.: Descans

13:00 h.: Jornada 5

13:40 h.: Descans per dinar

15:20 h.: Jornada 6

16:00 h.: Descans

16:10 h.: Jornada 7

16:50 h.: Fi de la Competició

17:00 h.: Partida de tots els participants per gastar les últimes boles

17:15 h.: Lliurament de trofeus

17:45 h.: Tornada a casa



2008

Intrepid Paintball
Cellers

INFORMACIÓ SOBRE EL PAINTBALL

QUÈ ÉS EL PAINTBALL?

El paintball és una activitat lúdica que es desenvolupa en un terreny de joc a l'aire lliure i delimitat, generalment, per xarxes de protecció que aïllen els participants o jugadors de l'exterior. El joc consisteix en dividir-los en dos equips d'igualtat numèrica i mateixes condicions als quals s'els proporcionen uns equipaments basats en: Una marcadora que llença boles de pintura col·locades dins d'un carregador, les quals estan propulsades per aire comprimit i contenen unes bombones adosades a la part posterior de la marcadora, a més, per la seguretat personal dels participants se'ls proporciona també un mono integral, una màscara protectora facial, un buff protector de la zona del coll, un guants i una armilla protectora de la zona toràctica.

Les boles de pintura no són tòxiques doncs estan compostes d'un embolcall gelatinós amb colorant alimentari en el seu interior, formant un conjunt totalment biodegradable i que en cap moment contaminen el medi ambient.

Aquests dos equips han d'aconseguir una sèrie d'objectius abans que ho aconseguixin els integrants de l'equip contrari, als quals s'ha d'anar eliminant tacant-los amb la pintura. Amb aquests objectius, els jugadors aprenen a treballar en equip, a inter-actuar amb la resta de components del seu grup, a guanyar confiança en si mateixos, a la presa ràpida de decisions i a desenvolupar les seves capacitats de direcció i lideratge. També ajuda al desenvolupament intel·lectual que, en aquesta activitat, la podríem considerar per sobre d'altres com l'agilitat, la força o la velocitat.

Els risc d'accidents d'aquesta activitat és molt baix.



HISTÒRIA DEL PAINTBALL

El Paintball és una activitat que es comença a desenvolupar a mitjans dels vuitanta als EEUU. Poc a poc ha anat arrelant entre un públic molt divers fins a convertir-se en un esport d'aventura dels més extesos d'aquell país, fet que els ha permès la creació de Federacions i l'organització de competicions tant estatals com intercontinentals.

A Europa ja es porta un temps treballant i és a França on s'ha pres la davantera en el tema i ja s'ha fet la constitució de la Federació de Camps de Paintball Francesa.

En aquests moments a Espanya ja ha adquirit cert renom després d'uns deu anys d'existència i concretament a Catalunya, on ja s'ha començat a treballar pel reconeixement d'aquesta activitat com a esport d'aventura per que tingui així el reconeixement que es mereix, aquest treball es va desenvolupant des de l'Associació de Camps de Paintball de Catalunya.



2008

Intrepid Paintball Cellers

QUÈ DIFERENCIA EL PAINTBALL D'ALTRES ESPORTS?

El primer i més bàsic és que no s'ha de tenir una forma física especial per poder jugar. Depenent de cada jugador pot adoptar un rol més concorde amb les seves condicions físiques. En un moment donat gairebé tot el món pot agafar una marcadora, apuntar i disparar còmodament des de darrere d'un parapet amb l'objectiu, per exemple, de defensar la seva base.

El segon i també importantíssim: en cada segon de joc el jugador s'està "jugant" la permanència en el joc. És a dir, el Paintball és un joc d'eliminació, si a un jugador li toca una bola, aquest quedarà automàticament eliminat. En cap altre joc comunament conegut els jugadors no corren el risc de ser expulsats en qualsevol moment. Aquest fet accentua el nivell d'emoció durant les partides i gràcies a la tensió es descarrega molta adrenalina.

TIPUS DE PARTIDES

Bandera central

Es col·loca una bandera com a objectiu per a ambdós equips en el centre del camp. Pot estar aïllada o ubicada en una de les bases neutrals (en el centre del camp també). Ambdós equips han d'aconseguir-la i portar-la fins a la seva base. L'equip que ho aconsegueixi guanya la partida.

Dins d'aquest joc hi ha algunes variants com la d'arribar a la bandera central i canviar aquesta per la bandera de l'equip.

Capturar la Bandera

Cada equip disposa de la seva pròpia bandera ubicada en la seva pròpia base. Mentre la protegeixen hauran d'intentar fer-se amb el control de la bandera enemiga i portar-la fins a la seva pròpia base.

Atacar i defensar

Un equip ha de defensar una base central de l'atac del contrari. Si l'equip contrari elimina tots els components de l'equip defensor o assoleix la base central guanyarà la partida.



El pont

Joc de dominació en la qual un equip defensarà el pont sense poder sortir del perímetre a excepció d'un dels seus integrants que podrà amagar-se en les rodalies per intentar marcar membres de l'equip contrari. Si l'equip atacant aconsegueix passar el pont o eliminen tot l'equip hauran guanyat.

El Búnquer

Joc de dominació en la qual un equip defensarà el Búnquer sense poder sortir del perímetre a excepció d'un dels seus integrants que podrà amagar-se en les rodalies per intentar marcar membres de l'equip contrari. Si l'equip atacant aconsegueix aconseguir el control del Búnquer o eliminen tot l'equip hauran guanyat.

El VIP

Cada equip té un jugador que serà el VIP (jugador prèviament escollit). El VIP no tindrà marcadora i haurà de ser protegit de l'equip contrari. Un dels dos equips guanyarà quan hagin eliminat a tots els integrants de l'equip contrari, eliminat al VIP o el VIP s'hagi rendit.



2008

Intrepid Paintball Cellers

Escorta

Un equip amb el seu VIP (jugador prèviament escollit) haurà de marxar d'una base fins un punt al mapa de joc. Si el VIP aconsegueix arribar a la "meta", l'equip del VIP haurà guanyat. Però abans l'equip contrari, disposarà de 2 minuts per preparar una emboscada en el punt que ells trobin més oportú. La llibertat estratègica és total. El VIP podrà usar alguna marcadora si algun dels jugadors de l'equip queda eliminat i aquest se la deixa.

El turó

Un dels equips haurà de protegir una zona d'influència delimitada prèviament en un punt geogràfic alt. Si algun dels membres de l'equip contrari aconsegueix arribar fins allà haurà guanyat el joc.

Rescat d'Ostatges

Cada equip comença la partida amb dos ostatges de l'equip contrari desarmats. Els equips s'hauran d'esforçar per salvaguardar els seus presoners i rescatar els seus. Sol es pot salvar a un ostatge posant-li el braçalet del seu equip al braç, moment en el qual corre risc de ser eliminat ja que deixa de ser un presoner i passa a ser enemic. A més, si algun company és marcat podrà deixar-li la seva marcadora a l'ostatge que estigués escortant.

Els equips podran utilitzar la tàctica més convenient, fins i tot abandonant la "seguretat" de les seves bases si així ho creuen convenient i portant-se als seus presoners a una altra zona.

Si almenys un dels ostatges arriba a la seva base l'equip haurà guanyat.

Últim home dempeus

Cada jugador es col·loca separat per 40 m del següent a la zona perimetral del camp de joc, en sonar l'avís entraran al terreny, on, després de trenta segons podran començar a jugar. Guanyarà l'últim jugador que quedi sense eliminar.

